

Regras do Golfe Apresentação do Clube

PL Golf Clube - 12/Jan/2019



Princípios do Jogo



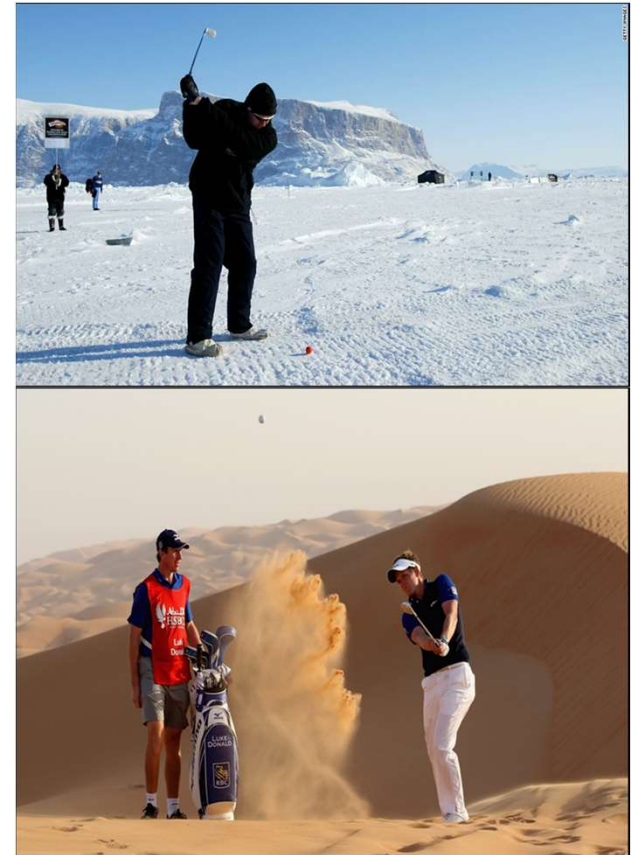
Princípios do Jogo

- Ser facilmente compreendido e aplicado por todos os jogadores
- Ser simples, consistente e justo
- Usar uma abordagem consistente para situações similares
- Apoiar o célere Ritmo de Jogo



Princípios do Jogo

- Grande variedades de condições de jogo
- Todo campo de golfe é diferente
- As Regras tem que tratar todas as situações





Publicações de Regras

- Edição do Jogador
- Regras do Golfe completas
- Guia Oficial às Regras
- Site R&A: www.RandA.org
- Aplicativo regras of Golf (em Inglês)



Livro de Regras | Confederação

https://www.cbg.com.br/?page_id=6972

Apps RSLinks KeepVid Terra Mega-Sena Skip Ad Ger de CPF japa Webmail Ol Favoritos Uploaded Sea Eng Fale Correios Outros favoritos

Home Institucional Transparência Acessibilidade Canal de Comunicação

CBG Confederação Brasileira de Golfe
Esta instituição foi beneficiária do Legado Olímpico deixado pelos Jogos Rio 2016

Buscar

ÁREA DO GOLFISTA O GOLFE RESULTADOS CALENDÁRIO RANKING REGULAMENTOS PROGRAMAS INSCRIÇÕES MULTIMÍDIA

Você está aqui: Página inicial » Livro de Regras

Livro de Regras

- Download do Livro de Regras – para Jogadores
- Download do Livro de Regras – para Árbitros e Comissões
- Download do Livro Decisões nas Regras do Golfe 2016 – 2017

Guia Oficial Golfe 1:

- Procedimentos da Comissão
- Modelos de Regras Locais

Confederação afiliada

BRASIL IGF INTERNATIONAL R&A

https://www.cbg.com.br/?page_id=6972

Windows taskbar: 14:23 11/01/2019

ÁREAS CHAVE DO CAMPO

ÁREA GERAL. ■
ÁREA DO TEE. ■
BUNKERS. ■
ÁREAS DE PENALIDADE. ■
GREEN. ■



A **área geral** cobre toda a área do campo exceto pelos seguintes:

1 A Área do tee

2 Bunkers

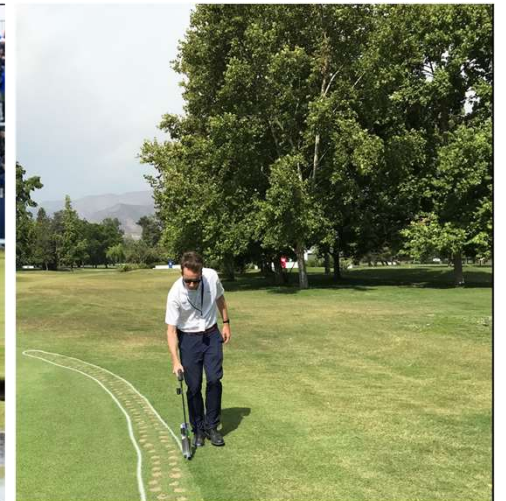
3 Áreas de Penalidade

4 O Green

1. A ÁREA GERAL

Condições Anormais de Campo

Regra 16.1



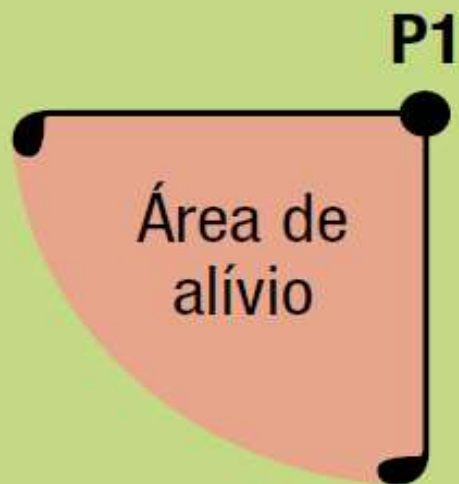
Obstruções Irremovíveis

- Bancos fixos
- Abrigos da chuva
- Fontes de água
- Estradas e caminhos artificiais



Alívio para Bola na Área Geral

- Drope a bola sem penalidade
- Ponto de referência = ponto mais próximo de alívio completo na área geral
- Um taco de distância, porém:
 - Tem que ser na área geral
 - Não mais próximo do buraco que o ponto de referência
 - Alívio completo
 - Utilizar o taco mais comprido da taqueira exceto o putter
- Ponto mais próximo de alívio completo não o melhor!



**Condição
anormal
de campo**

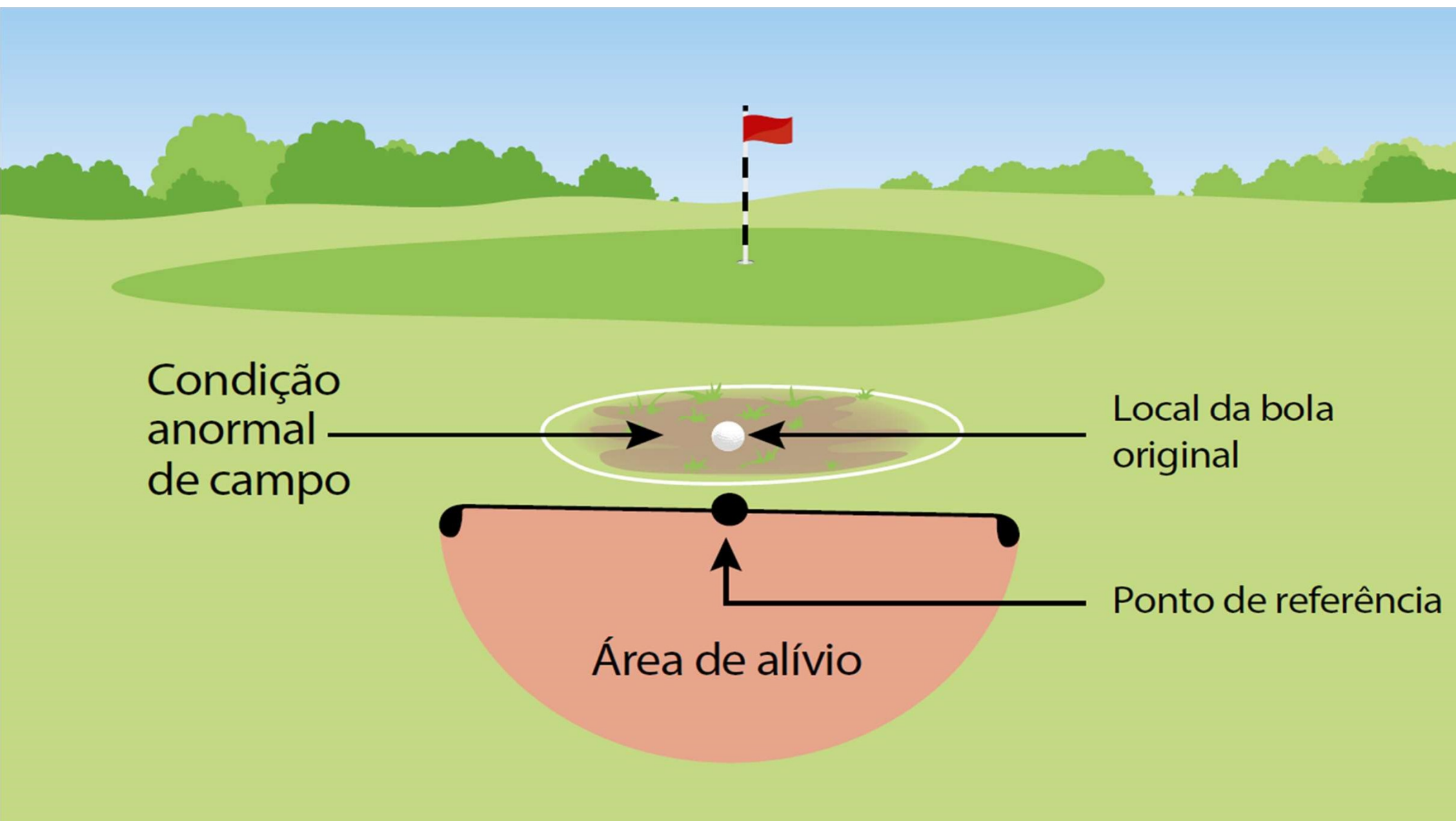


Dropar a Bola na Área de Alívio – Regra 14.3

- Procedimento – 3 critérios:
 - O jogador tem que dropar a bola
 - Tem que ser dropada diretamente para baixo da altura do joelho sem tocar o jogador ou equipamento antes de tocar no solo
 - Tem que ser dropada na área de alívio
- Altura do joelho significa a altura do joelho do jogador quando este estiver em pé.

Dropar a Bola na Área de Alívio – Regra 14.3





Condição
anormal
de campo

Local da bola
original

Ponto de referência

Área de alívio

Obstruções Móveis

- Podem ser removidas sem penalidade
- Se a bola for deslocada quando a obstrução for removida, não há penalidade e recoloca a bola





- Procurando a bola, ela foi deslocada sem querer -> recolocar sem penalidade
- Tempo de procura da bola agora é de 3 minutos
- A bola atinge o jogador sem intenção -> sem penalidade
- Dois ou mais toques na bola -> sem penalidade, conta como 1 tacada
- Não é permitido posicionar um taco no chão para alinhar a direção
- Não é permitido que o caddie permaneça na linha de jogo ao jogador tomar stance

Obstruções Móveis – Regra 15.2

- Se a bola estiver dentro ou em cima da obstrução móvel, levanta a bola
- Remove a obstrução
- Drope a bola sem penalidade
- Ponto de Referência = ponto logo abaixo de onde a bola estava em repouso dentro ou em cima do objeto
- Um taco de distância, porém:
 - Tem que ser na mesma área do campo que o ponto de referência
 - Não pode ser mais perto do buraco que o ponto de referência



Bola Enterrada – Regra 16.3



Bola está enterrada

Parte da bola (enterrada em sua própria marca de pique) está abaixo do nível do solo.

← **Nível do Solo**



Bola está enterrada

Apesar do fato da bola não estar tocando o solo, parte da bola (enterrada em sua própria marca de pique) está abaixo do nível do solo.



Bola NÃO está enterrada

Embora a bola esteja afundada na grama, alívio não é possível uma vez que nenhuma parte da bola está abaixo do nível do solo.

Bola Enterrada – Regra 16.3

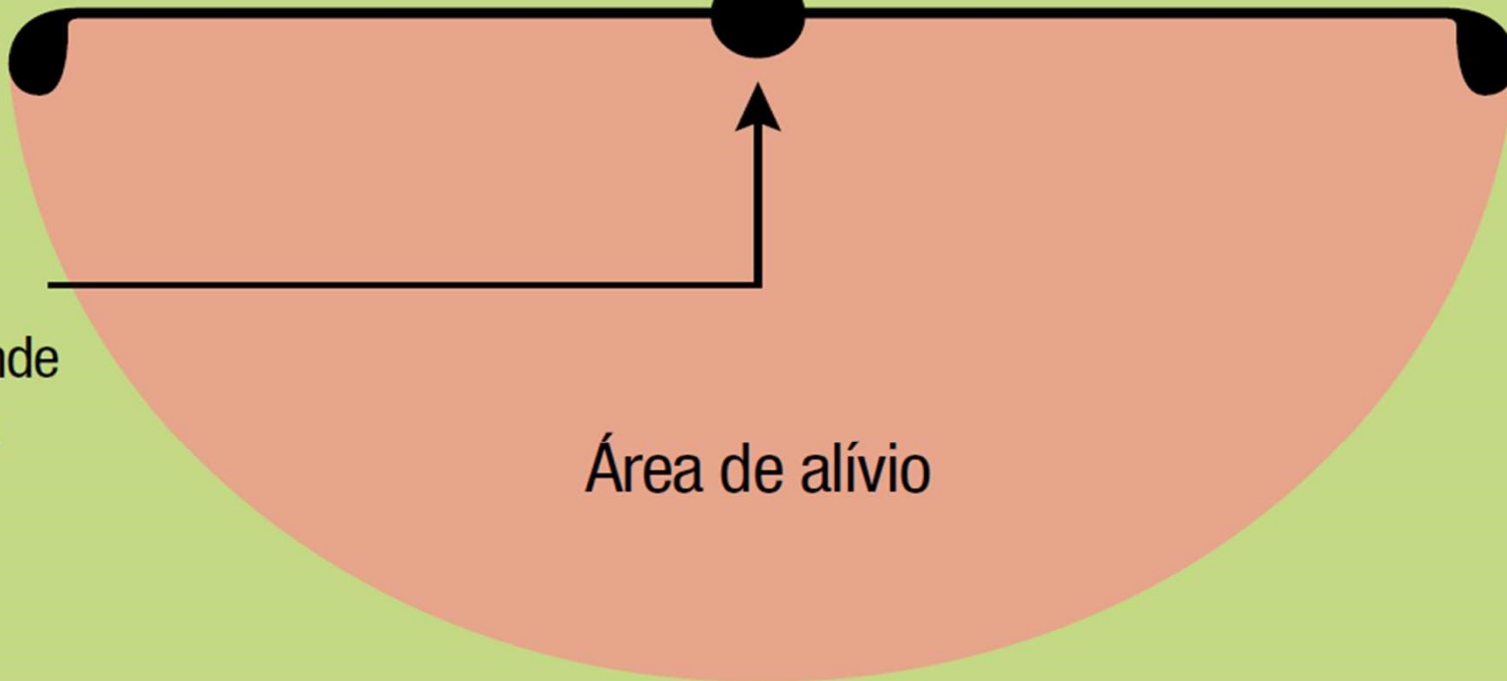
- Drope a bola sem penalidade
- Ponto de referência = Ponto logo atrás de onde estava enterrada
- Um taco de distância, porém:
 - Tem que ser na área geral
 - Não pode ser mais perto do buraco que o ponto de referência

Direção do jogo



Local logo
atrás de onde
a bola está
enterrada

Área de alívio



Identificar a Bola – Regra 7.3

- Não precisa anunciar
- Você tem que marcar a bola e então levantá-la (ou rodá-la)
- Bola não pode ser limpa mais que o necessário
- Recoloque no local original

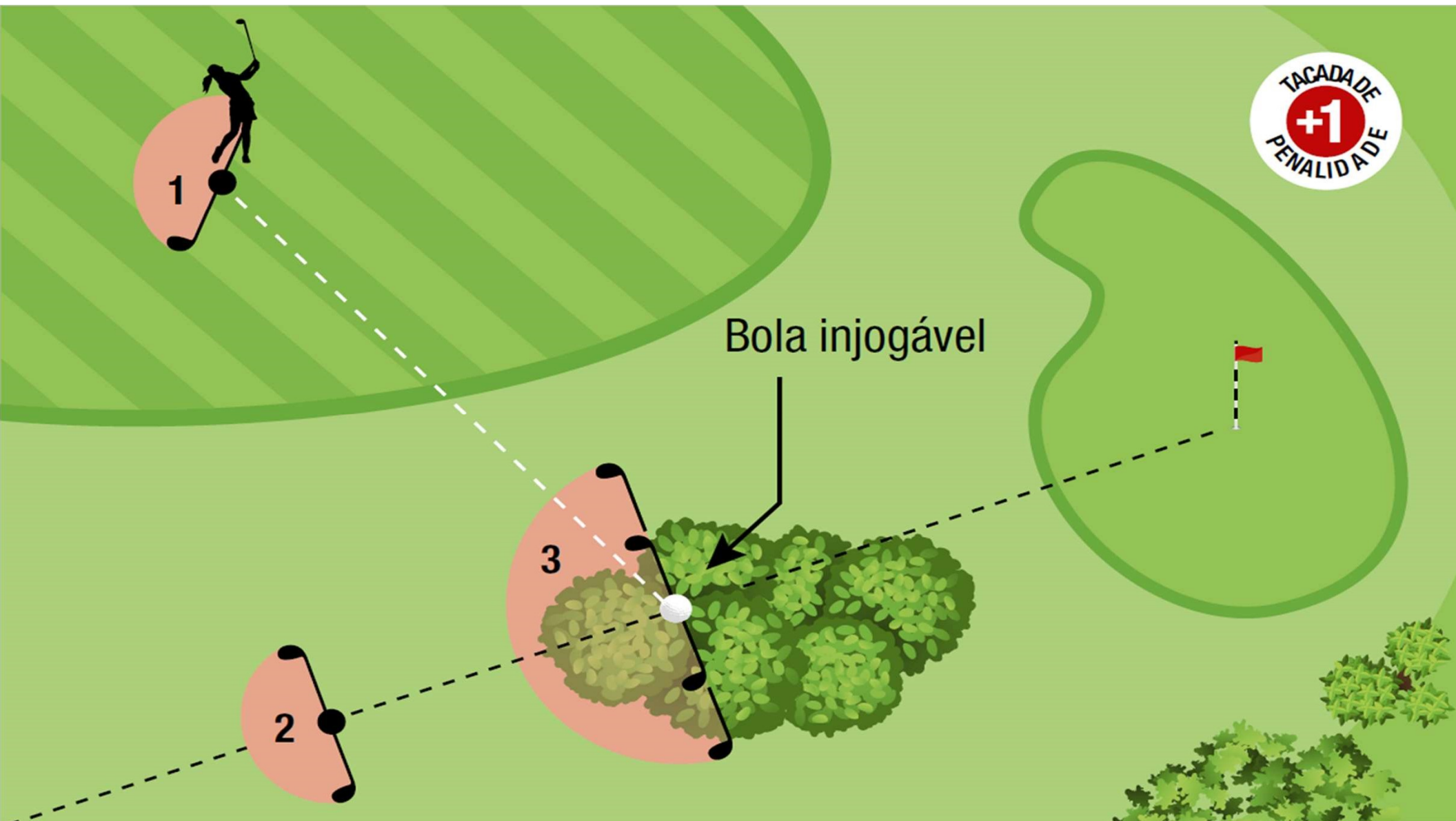


Bola Injogável – Regra 19

- Três opções de alívio
- Com penalidade de uma tacada
 - Alívio com Tacada e Distância
 - Alívio Seguindo a Linha para Trás
 - Alívio Lateral



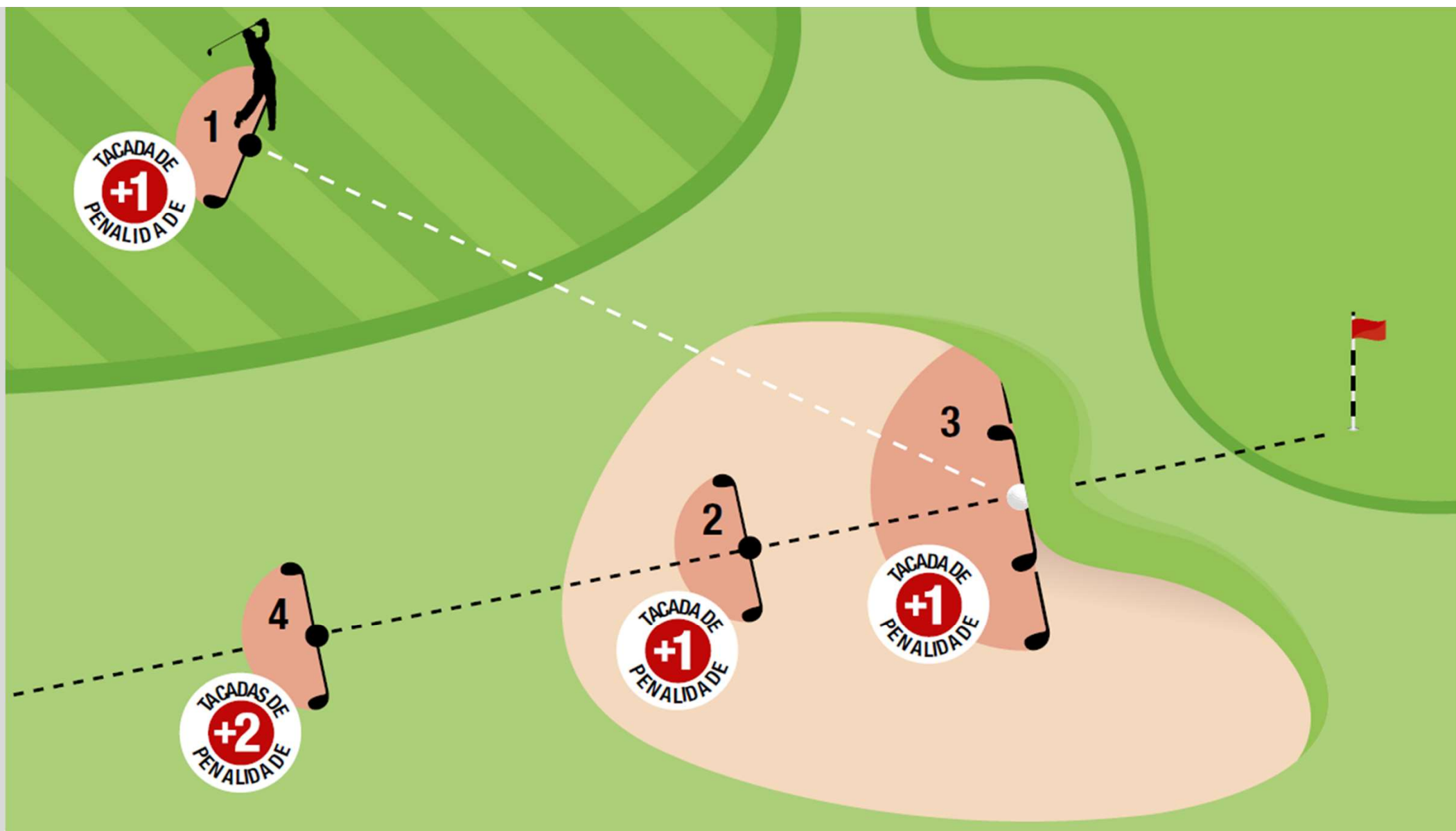
Bola injogável



Bola Injogável – Regra 19

- Opção adicional de alívio em bunker
- Seguindo a linha para trás fora do bunker
- Duas tacadas de penalidade





2. ÁREA DO TEE



Dentro da
área do tee



Fora da
área do tee

Jogar de Fora da Área ou da Área de Tee Errada

- Regra 6.1b(1) – Match Play
- Sem penalidade
- Mas... adversário pode cancelar a tacada
 - Tem que ser feito prontamente e antes que qualquer jogador dê outra tacada
 - Cancelamento não pode ser revogado

Jogar de Fora da Área ou da Área de Tee Errada

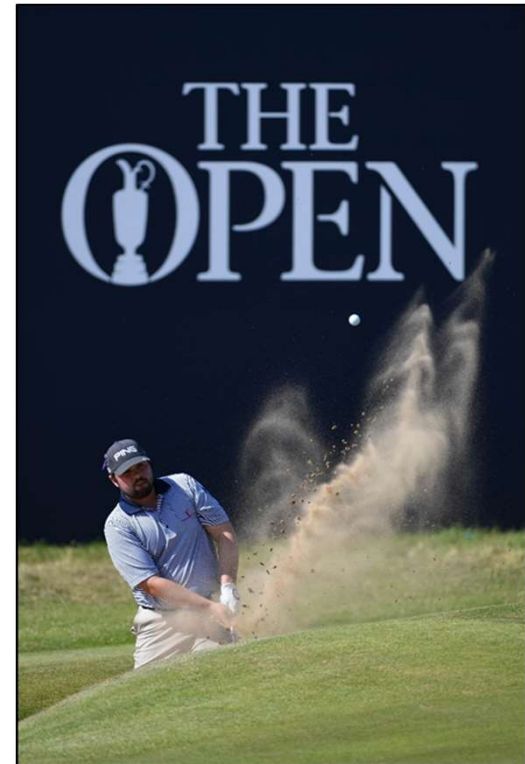
- Regra 6.1b(2) – Stroke Play
- Duas tacadas de penalidade
- Tem que corrigir o erro jogando da área correta
- Tacadas efetuadas antes de corrigir o erro não contam
- Se não corrigir o erro = desclassificado



3. BUNKERS

Jogando uma Bola no Bunker – Regra 12.2

- Pode remover impedimentos soltos
- Pode remover obstruções móveis



Jogando uma Bola no Bunker – Regra 12.2

- Não pode encostar na areia para testar sua condição
- É permitido tocar a areia no bunker sem intenção de testar a areia ou executar a tacada
- Não pode tocar areia com o taco
 - Em frente ou logo atrás da bola
 - Ao fazer um swing de treino
 - Ao fazer o backswing para a tacada

Água Temporária em in Bunker – Regra 16.1c

- Alívio sem penalidade
- Ponto mais próximo de alívio completo tem que estar no bunker
- Alívio com penalidade
 - Alívio seguindo a linha para trás

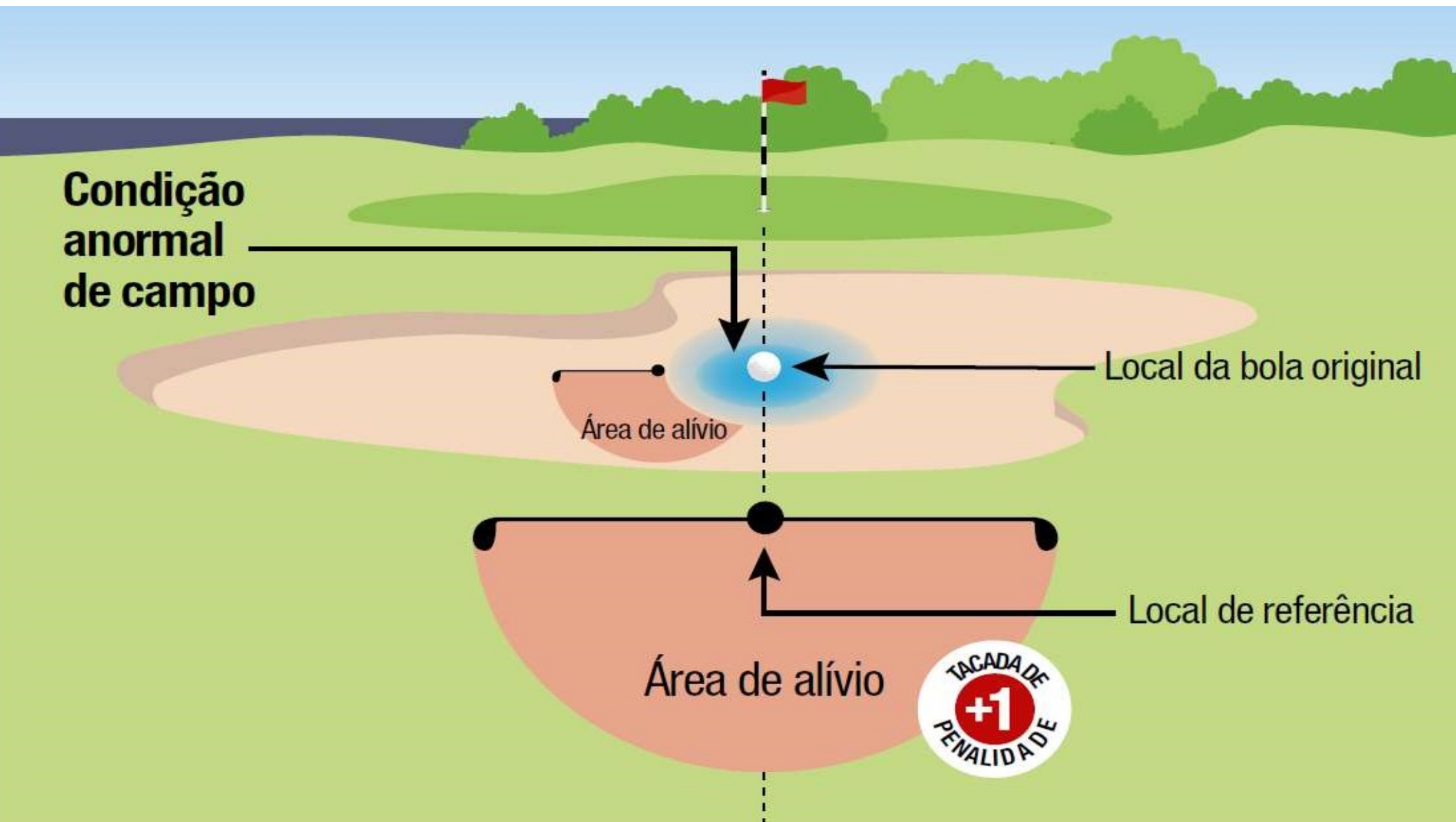
**Condição
anormal
de campo**

Área de alívio

Local da bola original

Local de referência

Área de alívio



4. ÁREAS DE PENALIDADE

Áreas de Penalidade – Regra 17

- Pode tocar e mover impedimentos soltos
- Pode apoiar seu taco
- Mesmas ações permitidas na área geral



Alívio para Bola na Área de Penalidade – Regra 17.1d

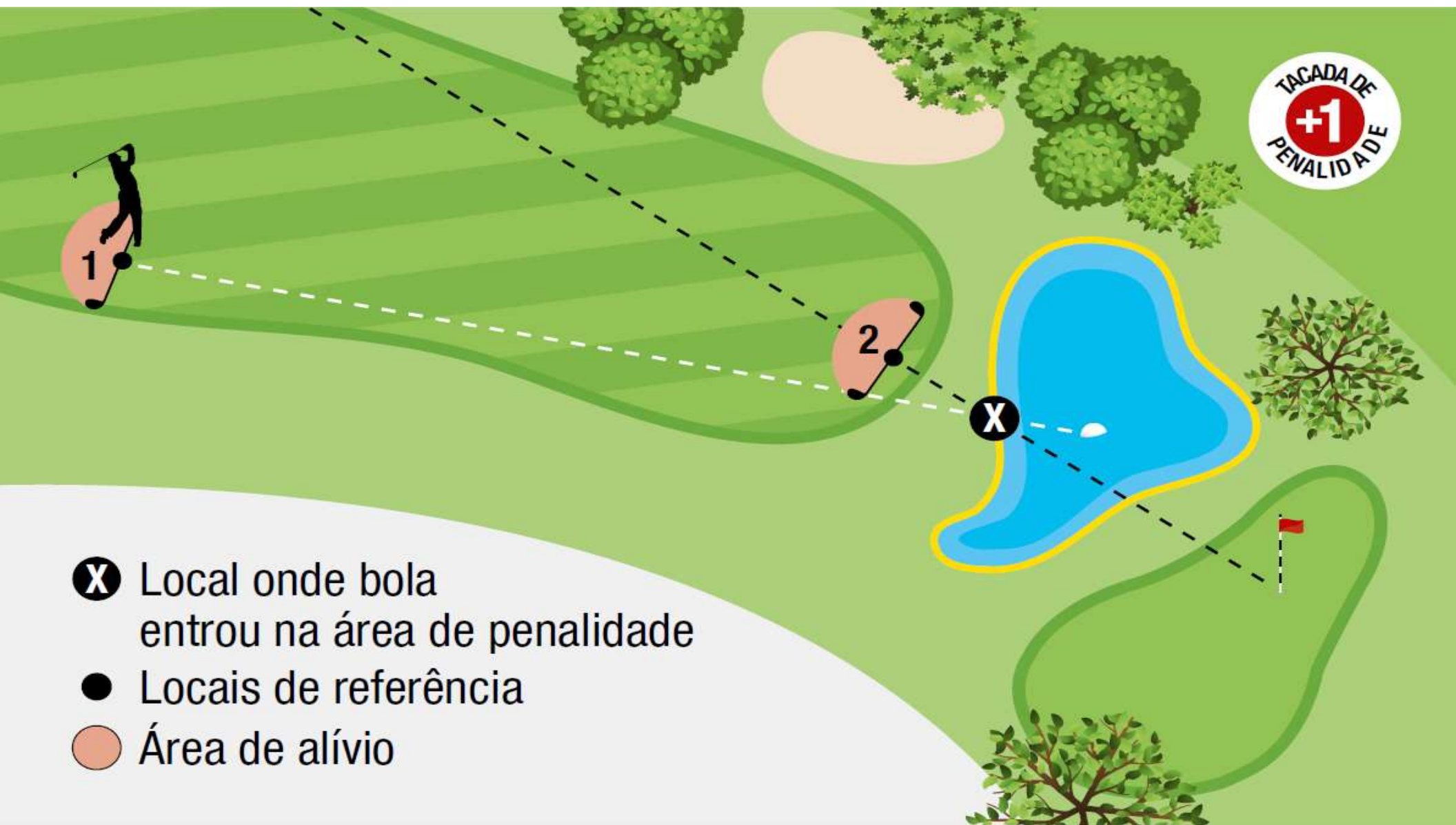
- Se aplica quando a bola está dentro ou perdida em área de penalidade
- Tem que ser conhecido ou virtualmente assegurado



Alívio para Bola na Área de Penalidade – Regra 17.1d

- Opções de alívio
- Uma tacada de penalidade
 - Alívio por tacada e distância
 - Alívio seguindo a linha para trás
 - Alívio Lateral (vermelha somente)

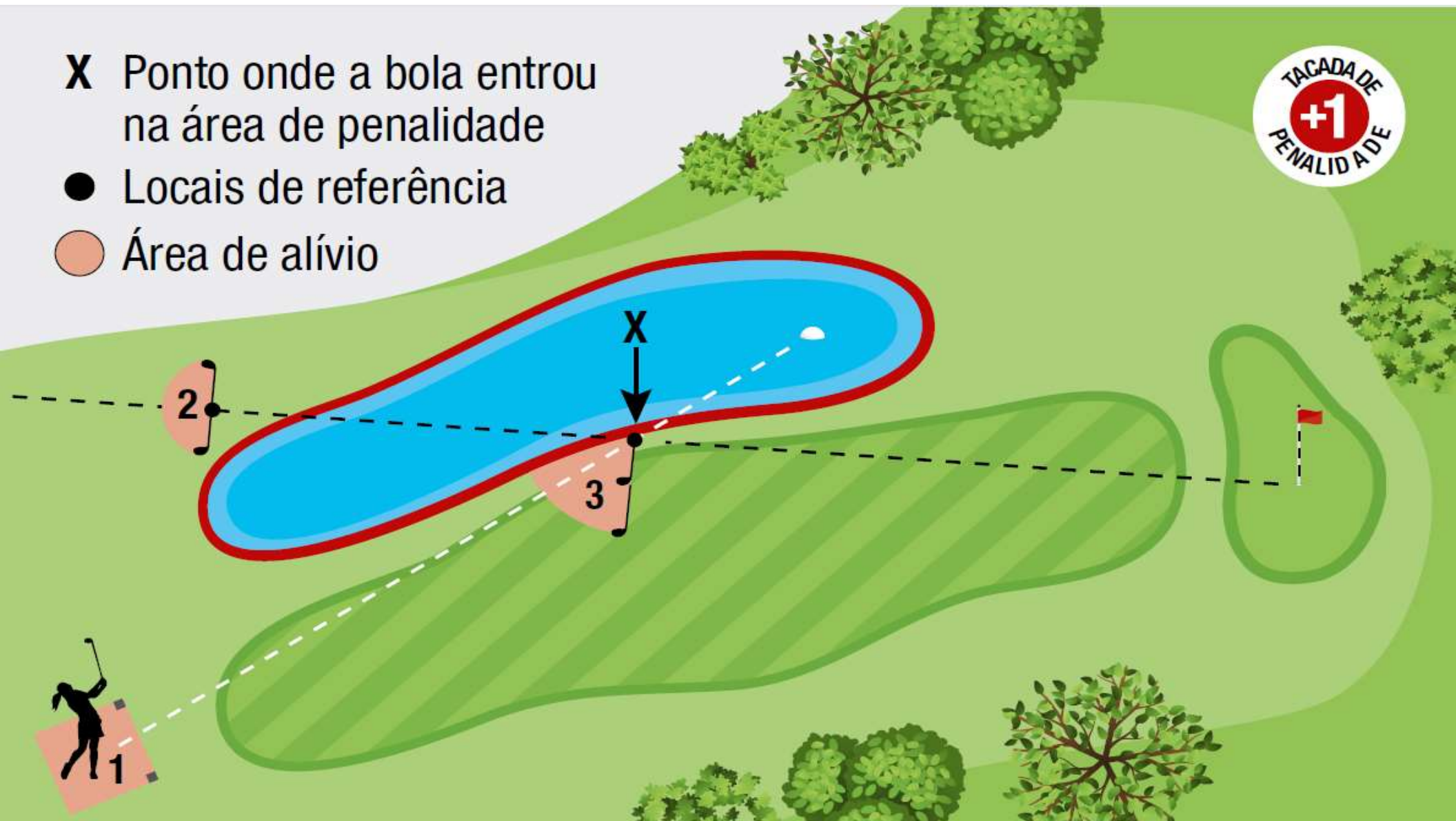




X Ponto onde a bola entrou na área de penalidade

● Locais de referência

○ Área de alívio



5. GREEN

Marcar, Levantar e Limpar a Bola – Regra 13.1b

- Bola pode ser levantada e limpa
- Bola tem que ser marcada antes de levantar
- Bola tem que ser recolocada no local original



- A bola movida acidentalmente no green -> recolocar sem penalidade
- A bola que está apoiada na haste da bandeira é considerada bola embocada se qualquer parte da bola estiver no buraco abaixo da superfície
- Poderá ser tocada a superfície do green desde que não melhore as condições ou afete a tacada



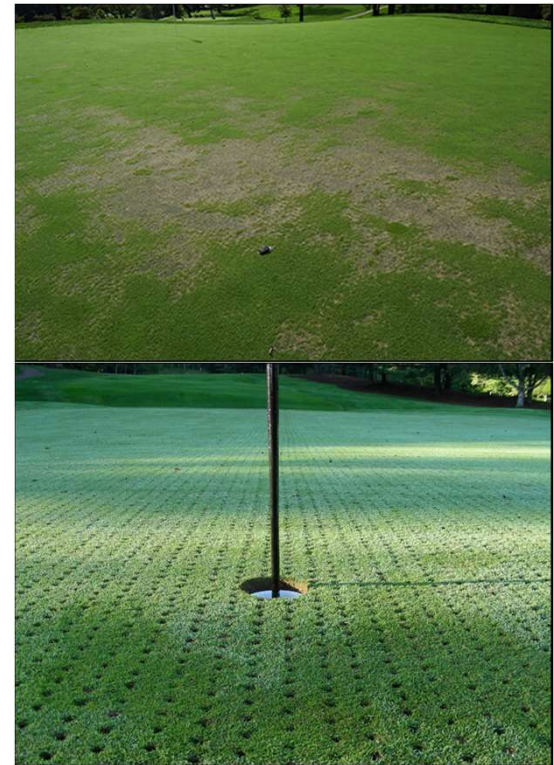
Reparo de Danos ao Green – Regra 13.1c

- Pode remover areia e terra solta
- Pode consertar pique de bola, marcas de sapato
- Pode consertar buracos antigos e plugues de grama
- Pode consertar pegadas ou marcas de animais
- Pode remover objetos incrustados por ex. pedra, pinhão



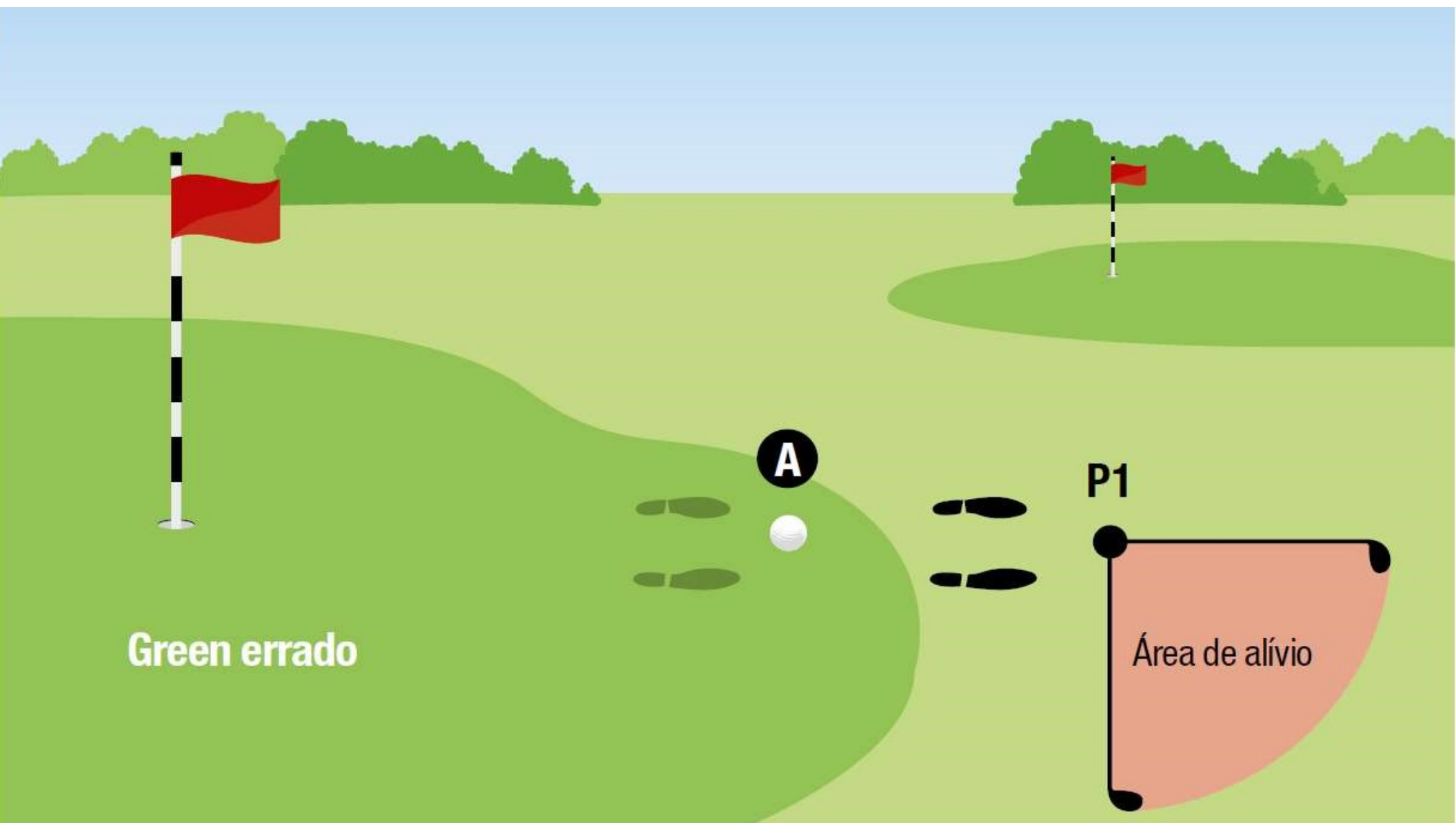
Não É Dano ao Green – Regra 13.1c

- Buracos de aeração e sulcos do corte vertical
- Dano resultante de irrigação ou chuva
- Áreas sem grama ou doentes
- Desgaste natural do buraco



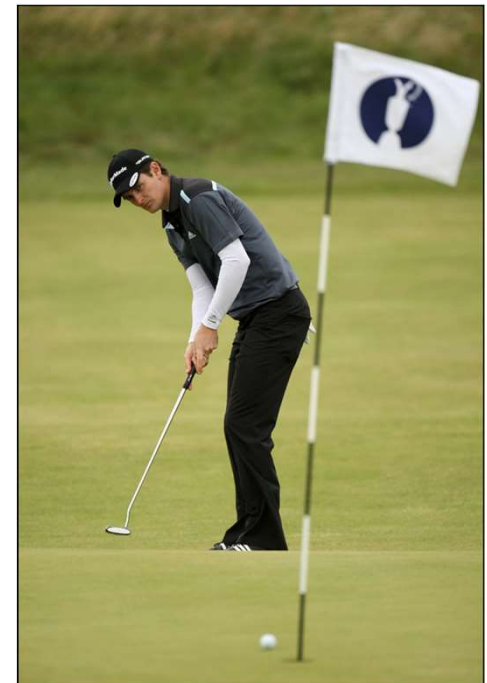
Green Errado – Regra 13.1f

- Alívio tem que ser obtido para lie, swing ou stance
- Ponto de referência = ponto mais próximo de alívio completo
- Um taco de distância:
 - Na área geral
 - Não mais próximo do buraco que o ponto de referência
 - Alívio completo



Bandeira – Regra 13.2

- Pode deixar a bandeira no buraco
- Ou removê-la ou tê-la atendida
- Tem que decidir antes de dar a tacada
- Sem penalidade se a bola bater na bandeira que foi deixada no buraco
- Jogue a bola como se encontra



Final da apresentação... ou não?

Teste de Regras

Buraco 1

- Sua bola está no green do buraco 1 e, para poupar tempo, você deixa a bandeira no buraco. Após seu putt, sua bola bate na bandeira no buraco e fica em repouso a uma jarda do buraco. Qual será a decisão?
- A. Você recebe duas tacadas de penalidade e joga a bola como se encontra
- B. Não há penalidade e você tem que cancelar a tacada e jogar novamente
-  Não há penalidade e jogue a bola como se encontra

Buraco 2

- Sua tacada do tee fica em repouso na área de penalidade. Você faz dois swings de treino, tocando o solo as duas vezes e ainda apoia o taco no solo ao se preparar para a tacada. Qual será a decisão?

 Não há penalidade

- B. Você recebe duas tacadas de penalidade
- C. Você recebe quatro tacadas de penalidade

Buraco 3

- Sua bola fica em repouso com um lie difícil em um bunker e você decide que é injogável. Você decide dropar a bola fora do bunker. Qual será a decisão?
- A. Você pode medir dois tacos de distância ao lado do bunker
-  B. Você pode dropar a bola seguindo a linha para trás fora do bunker
- C. A bola não pode ser dropada fora do bunker

Buraco 4

- No tee do buraco 4, você joga sua bola em frente dos marcadores do tee. Você corrige o erro e joga outra bola, desta vez de dentro da área do tee. Qual será a decisão?

 Você recebe duas tacadas de penalidade

- B. Não há penalidade desde que você jogue de dentro da área do tee
- C. Você será desclassificado

Buraco 5

- Sua 3ª tacada fica em repouso em um rough alto. Você encontra uma bola mas não consegue ver se é a sua. Sem marcá-la, você levanta a bola e a identifica e então a recoloca. Qual será a decisão?

A. Não há penalidade

 Você recebe uma tacada de penalidade

C. Você recebe a penalidade geral

Buraco 6

- Sua bola fica em repouso em um bunker ao lado do green. Ao fazer o backswing para a tacada, você toca uma folha no bunker com o seu taco. Qual será a decisão?

 Não há penalidade

B. Você recebe uma tacada de penalidade

C. Você recebe a penalidade geral

Buraco 7

- Uma teia de aranha está claramente presa a uma árvore e interferindo com o seu swing. Você remove a teia e joga para o green. Qual será a decisão?

 Não há penalidade

B. Você recebe uma tacada de penalidade

C. Você recebe duas tacadas de penalidade

Buraco 8

- Sua 2ª tacada fica em repouso no green. Ao fazer seu putt, você bate na bola com muita força e ela rola para fora do green e fica em um bunker. Você declara sua bola injogável e obtém alívio colocando outra bola no green onde fez seu putt e emboca com seu próximo putt. Qual o seu escore para o buraco?

A. 4

 B. 5

C. 7

Buraco 9

- Ao jogar o buraco 9, sua bola fica perto do green do buraco 1. Jogar a bola como se encontra significaria nos seus pé ficarem dentro do green do buraco 1. Qual será a decisão?
- A. Você tem que jogar a bola como se encontra
- B. Você tem que declarar a bola injogável
- Você precisa obter alívio sem penalidade

“O Campeão do Teste
de Regras é...”

Obrigado

